



มหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์	
เลขที่รับ	๐๗๙๓
วันที่	๒๓.๔.๖๑ เวลา ๑๐.๓๘ น.
ผู้รับ	ท

ที่ ศธ ๐๕๔๕.๖/ว.๑๙๔๙

มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
๔๓๙ ถนนจิระ อำเภอเมืองบุรีรัมย์ ๔๑๐๐๐
จังหวัดบุรีรัมย์ ๓๓๐๐๐

๘ พฤศจิกายน ๒๕๖๑

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการแข่งขันทักษะวิชาการ เรื่องการประกวดสื่อดิจิทัล
สร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการและใบสมัคร

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยมหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ได้จัดงานราชภัฏบุรีรัมย์มหกรรมวิชาการและวัฒนธรรม
นานาชาติ ครั้งที่ ๓ (BRICC III) ระหว่างวันที่ ๒ ถึง ๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๒ ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์
โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสัมมนาวิชาการและเผยแพร่งานวิจัย

เนื่องในงานดังกล่าวสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ
บุรีรัมย์ จึงได้ร่วมจัดโครงการแข่งขันทักษะวิชาการเรื่องการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop
Motion ขึ้น โดยวัตถุประสงค์เพื่อเป็นการส่งเสริมให้นักศึกษาได้แสดงความสามารถและความคิดสร้างสรรค์
ในการสร้างผลงานสื่อ ประเภท Stop Motion รวมทั้งเป็นเวทีให้นักศึกษาได้แสดงศักยภาพและนำเสนอ
ผลงานสู่สาธารณชน ดังนั้นสาขาวิชาจึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ท่านประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าว
และเรียนเชิญบุคลากรและนักศึกษาที่สนใจ ส่งผลงานเข้าร่วม ดังรายละเอียดโครงการที่แนบมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความ
อนุเคราะห์จากหน่วยงานของท่านด้วยดี จึงขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(รองศาสตราจารย์มาลิณี จุโฑปะมา)

รักษาราชการแทน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

คณะวิทยาศาสตร์

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

โทรศัพท์ ๐ ๔๔๖๑ ๑๒๒๑ ต่อ ๖๖๒๑, ๖๖๒๒

โทรศัพท์เคลื่อนที่ ๐๘ ๕๓๓๗ ๓๕๓๗

โทรสาร ๐ ๔๔๖๑ ๒๘๕๘

E-mail: csbongga@gmail.com



โครงการแข่งขันทักษะทางวิชาการ

เนื่องในงานราชภัฏบุรีรัมย์มหกรรมวิชาการและวัฒนธรรมนานาชาติ ครั้งที่ 3 (BRICC III)

ชื่อโครงการ : โครงการแข่งขันทักษะวิชาการ เรื่องการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion
ผู้รับผิดชอบโครงการ : สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

1. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันโลกออนไลน์ เช่นอินเทอร์เน็ตเป็นพื้นที่ที่เด็กและเยาวชนกำลังมีส่วนร่วมมากขึ้นเรื่อย ๆ โดยข้อมูลที่เผยแพร่จะเน้นไปที่สื่อบันเทิง สื่อเรื่องเพศ และอบายมุข ทำให้เกิดพฤติกรรมที่ไม่สร้างสรรค์ ฉาบฉวย และสุมเสี่ยง เพื่อลดพฤติกรรมและความเสี่ยงดังกล่าว จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องมีการระดมสร้าง และนำเสนอสื่อสร้างสรรค์บนอินเทอร์เน็ต เพื่อเป็นทางเลือกที่ชัดเจนแก่เยาวชนในการเข้าถึง และใช้งานให้เกิดประโยชน์ อย่างไรก็ตามธรรมชาติของกลไกตลาดทำให้การสร้างสื่อสร้างสรรค์เป็นไปได้ยาก เพราะตลาดโดยรวมมีความต้องการสื่อสร้างสรรค์น้อยเมื่อเทียบกับความต้องการสื่อเพื่อความบันเทิง จึงต้องมีวิธีการส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการสร้างและนำเสนอสื่อที่ดีๆ ที่เหมาะสมกับความเป็นจริง

เพื่อตอบปัญหาดังกล่าว สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์จึงจัดโครงการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion โดยมีเป้าหมายที่จะฝึกอบรมวิธีการสร้างสื่อที่ดี สร้างรวบรวม และเผยแพร่สื่อสร้างสรรค์ เพื่อให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้

2. วัตถุประสงค์

2.1 เพื่อเปิดโอกาสให้นิสิตและนักศึกษาได้แสดงความสามารถและความคิดสร้างสรรค์ในรูปของสื่อดิจิทัล

สร้างสรรค์ประเภท Stop Motion

2.2 เพื่อพัฒนาศักยภาพของนิสิตและนักศึกษาให้สามารถสร้างสื่อด้วยเครื่องมือและเทคนิคที่เหมาะสม

2.3 เพื่อกระตุ้น ส่งเสริมให้นิสิตและนักศึกษาที่มีศักยภาพในการสร้างผลงานสร้างสรรค์สามารถพัฒนางาน

และนำเสนองานสู่สาธารณชน

2.4 เพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีให้เกิดขึ้นภายในครอบครัว ด้วยการทำกิจกรรมร่วมกัน

2.5 เพื่อพัฒนาระบบสนับสนุนการผลิต และเผยแพร่สื่อสร้างสรรค์ในระยะยาว

3. ระยะเวลาการประกวด

- 3.1 ประชาสัมพันธ์โครงการการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion ตั้งแต่วันที่ – พฤศจิกายน 2561
- 3.2 ประกาศรับสมัครผ่านระบบออนไลน์ (it.bru.ac.th) ตั้งแต่วันที่ 1 สิงหาคม – 31 ธันวาคม 2561
- 3.3 ส่งผลงานเข้าประกวดภายใน วันที่ 31 ธันวาคม 2561
- 3.4 ประกาศผลผู้ผ่านเข้ารอบคัดเลือก วันจันทร์ที่ 21 มกราคม 2562
- 3.5 ประกวดรอบชิงชนะเลิศโดยคณะกรรมการทำการตัดสิน และมอบรางวัลผู้ชนะการประกวดในวันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2562 โดยมีรางวัลทั้งสิ้น 3 รางวัล ได้แก่รางวัลที่ 1 รางวัลที่ 2 รางวัลที่ 3

4. ขั้นตอน เงื่อนไข และกติกา

4.1 หัวข้อการประกวด : เทคโนโลยีสารสนเทศในศตวรรษที่ 21

แนวคิด :: เป็นการเปิดโอกาสให้นิสิตและนักศึกษาได้แสดงความคิดเห็นเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของการนำไอทีเข้ามาช่วยแก้ปัญหาของสังคมในด้านต่าง ๆ เพื่อช่วยให้การดำเนินชีวิตอยู่ในโลกแห่งไอทีได้อย่างมีความเข้าใจและมีความสุข

4.2 ขั้นตอนการสมัคร และส่งผลงาน

- รับสมัครผ่านระบบออนไลน์ โดยสามารถสมัครได้ที่ it.bru.ac.th ถึง 31 ธันวาคม 2561 ใน 1 ทีม ประกอบไปด้วยครู/อาจารย์ 1 คน และนิสิต/นักศึกษาไม่เกิน 4 คน แต่ละทีมสามารถส่งผลงานได้ไม่จำกัดจำนวน
- ส่งผลงาน พร้อมใบสมัครตัวจริง ภายในวันที่ 31 ธันวาคม 2561 โดย ให้บันทึกผลงานลงแผ่น CD/DVD (ไฟล์ต้นฉบับ ประกอบด้วยรูปภาพ วีดีโอ เนื้อหา ฯลฯ) และส่งผลงานมาที่ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ต.ในเมือง อ.เมือง จ.บุรีรัมย์ 31000
- คณะกรรมการดำเนินงานทำการคัดเลือกผลงานผู้เข้ารอบสุดท้ายจำนวน 6 ทีม เพื่อนำเสนอผลงานให้คณะกรรมการตัดสิน ในวันที่ 10 มกราคม 2562
- ประกาศผลผู้ผ่านเข้ารอบคัดเลือก วันจันทร์ที่ 21 มกราคม 2562 ผู้ผ่านเข้ารอบจะต้องนำงานมานำเสนอให้กับคณะกรรมการตัดสิน ที่มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ในวันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2562
- หลักเกณฑ์และเงื่อนไข
- ผลงานจะต้องมีความยาว 2-5 นาที

- Stop Motion ที่ส่งเข้าประกวดสามารถใช้โปรแกรมต่าง ๆ หลากหลายในการสร้างเช่น Adobe Premiere Pro, Sony Vegas, Proshow ฯลฯ และจะต้องสร้างโดยใช้ซอฟต์แวร์ที่มีลิขสิทธิ์หรือฟรีแวร์เท่านั้น มิฉะนั้นผลงานจะโดนตัดสิทธิ์จากรางวัลทันที
- เนื้อหาในสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ต้องไม่เป็นผลงานที่ลอกเลียนแบบ หรือละเมิดสิทธิ์ทางปัญญาของบุคคลหรือกลุ่มใด
- ต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยส่งประกวดในโครงการอื่นมาก่อน
- คณะกรรมการของสงวนลิขสิทธิ์ในการนำผลงานที่เข้าร่วมการประกวด มาใช้เพื่อประโยชน์ทางการศึกษา รมรงค์หรือการพัฒนาได้ และสามารถนำผลงานไปเผยแพร่เพื่อสาธารณะประโยชน์ได้
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

4.3 เกณฑ์การพิจารณาผลงาน

- องค์ประกอบด้านเนื้อหา 35 คะแนน
- องค์ประกอบด้านความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ 35 คะแนน
- องค์ประกอบด้านเทคนิคการนำเสนอ 30 คะแนน

4.4 รางวัลการประกวด

- รางวัลที่ 1 โล่พระราชทานจากสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
ทุนการศึกษา 8,000 บาท พร้อมของรางวัลและเกียรติบัตร สำหรับทีม
- รางวัลที่ 2 โล่เกียรติยศ (มอบให้สถาบัน)
ทุนการศึกษา 4,000 บาท พร้อมของรางวัลและเกียรติบัตร สำหรับทีม
- รางวัลที่ 3 โล่เกียรติยศ (มอบให้สถาบัน)
ทุนการศึกษา 3,000 บาท พร้อมของรางวัลและเกียรติบัตร สำหรับทีม

4.5 สถานที่จัดงาน

- สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

อาจารย์เปรม อิงคเวชชากุล

อาจารย์ประจำสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

เบอร์โทร 0853373537 เว็บไซต์ it.bru.ac.th อีเมล csbongga@gmail.com